

Begründung

Die Kraftwerke 6 und 14 sind die beiden kleinsten Müllkraftwerke im originalen Kraftwerksstapel, die Kraftwerke 6 und 21 entsprechend im neuen Kraftwerksstapel.

Die Kraftwerke 10, 11 und 13 sind die ersten Kraftwerke, die 2 Städte versorgen bzw. die oberste Karte auf dem Stapel sind. Im neuen Kraftwerksstapel sind dies die Kraftwerke 8, 9 und 11.

Japan

Für diesen Spielplan werden keine Änderungen benötigt.

Funkenschlag Edition EnBW

Baden-Württemberg

Für diesen Spielplan werden keine Änderungen benötigt.

Mégawatts (Französische Ausgabe von Funkenschlag)

Quebec

Vorbereitung

- Zusätzlich zum Kraftwerk 11 werden auch die Kraftwerke 15 und 16 in absteigender Reihenfolge oben auf das Deck gelegt (oben liegt die 11, gefolgt von der 15 und 16). In Partien mit 2 bis 4 Spielern sollten sich unter den zufällig entfernten Kraftwerkskarten keine Ökokraftwerke befinden.
- Im Rohstoffmarkt wird Kohle auf die Felder 2 bis 8, Öl auf die Felder 2 bis 8, Müll auf die Felder 7 und 8 und Uran auf die Felder 14 bis 16 gelegt.

Begründung

Im originalen Kraftwerksstapel versorgen die Kraftwerke 13, 18 und 22 jeweils 1, 2 und 2 Städte. Im neuen Kraftwerksstapel sind das entsprechend die Kraftwerke 11, 15 und 16. Somit kann im neuen Kraftwerksdeck das Kraftwerk 10 als weiteres Ökokraftwerk im Kraftwerksmarkt auftauchen.



2F-Spiele

Am Schwarzen Meer 98 • 28205 Bremen
fon: 0421-24 14 902 • fax: 0421-24 14 903

kontakt: h.kroepke@2f-spiele.de • www.2f-spiele.de

Autor: Friedemann Friese

Grafik & Design: Maura Kalusky

Regel: Henning Kröpke & Fraser McHarg

© 2011, Bremen, 2F-Spiele & Fraser McHarg

Friedemann Friese FUNKENSCHLAG

VERWENDUNG DER NEUEN KRAFTWERKE MIT ALLEN SPIELPLÄNEN Offizielle Erweiterungsregeln von Fraser McHarg

Anmerkung

Seit der Veröffentlichung der Erweiterung „Die neuen Kraftwerke“ haben sich die Funkenschlag-Fans überall auf der Welt gefragt, wie sie diese Karten mit der wachsenden Anzahl an Spielplan-Erweiterungen verwenden sollen. Dankbarerweise seit ihr alle sehr geduldig und habt mehrere Jahre auf eine Veröffentlichung gewartet.

Anfang des Jahres hat Friedemann schließlich damit begonnen, über Änderungen und Varianten nachzudenken, als wir eine sehr lange und sehr durchdachte Email mit allen notwendigen Regeländerungen zur Verwendung der neuen Kraftwerke mit allen Spielplänen erhielten – und zwar für wirklich ALLE Spielpläne, selbst den eher seltenen.

Somit präsentiert 2F-Spiele nun offiziell die erste Spielanleitung eines Funkenschlag-Fans – vielen Dank an Fraser McHarg!

Erweiterung 1: Frankreich/Italien

Frankreich

Vorbereitung

- Kohle, Öl und Müll werden gemäß der originalen Spielanleitung im Rohstoffmarkt bereit gelegt. Uran wird auf die Felder 5 bis 16 gelegt. Das Kraftwerk 11 wird aus dem Spiel genommen.
- Nachdem die ersten 8 Kraftwerke ausgelegt wurden, wird das Kraftwerk 19 und die Karte Stufe 3 beiseite gelegt.
- Die übrigen Kraftwerkskarten werden gemischt und verdeckt als Nachzugstapel bereitgelegt. Die Karte Stufe 3 kommt unter und das Kraftwerk 19 oben auf den Stapel.

Begründung

In der originalen Spielanleitung für Frankreich wird das erste verfügbare Atomkraftwerk 11 (1 Uran -> 2 Städte) oben auf den Kraftwerksstapel gelegt. In der Erweiterung ist das Kraftwerk 8 bereits im Anfangsmarkt enthalten, so dass das Kraftwerk 19 (1 Uran -> 3 Städte) das erste Kraftwerk oben auf dem Stapel ist.

Italien

Für diesen Spielplan werden keine Änderungen benötigt.

Erweiterung 2: Benelux/Mitteleuropa

Benelux

Für diesen Spielplan werden keine Änderungen benötigt.

Mitteleuropa

Für diesen Spielplan werden keine Änderungen benötigt.

Erweiterung 4: Korea/China

Korea

Für diesen Spielplan werden keine Änderungen benötigt.

China

Vorbereitung

Abhängig von der Anzahl an Spielern werden die folgenden Kraftwerke aus dem Spiel entfernt und zurück in die Schachtel gelegt:

- Bei 2 und 3 Spielern: 1, 2, 8, 12, 15, 22, 27, 28, 32, 36, 42
- Bei 4 Spielern: 1, 2, 8, 15, 27, 32, 36
- Bei 5 und 6 Spielern: 1, 2, 32

Die übrigen Kraftwerke werden wie folgt sortiert und als verdeckter Stapel bereit gelegt:

- Die Kraftwerke 35 – 50 werden gemischt und verdeckt zuunterst in den Stapel gelegt.
- Die Kraftwerke 30 – 34 (natürlich ohne die 32) werden zusammen mit der Karte Stufe 3 gemischt und verdeckt oben auf den begonnenen Stapel gelegt.
- Die Kraftwerke 3 – 29 werden in absteigender Reihenfolge mit der Rückseite nach oben sortiert, so dass das Kraftwerk 29 unten und das Kraftwerk 3 oben liegt. Diese sortierten Kraftwerke werden nun oben auf den Kraftwerksstapel gelegt.

Im fertigen Kraftwerksstapel liegen somit von oben nach unten zuerst die sortierten Kraftwerke 3 – 29, gefolgt von den Kraftwerken 30 – 34 zusammen gemischt mit der Karte Stufe 3, und schließlich zuunterst die gemischten Kraftwerke 35 – 50.

Im Rohstoffmarkt wird Kohle auf die Felder 5 bis 8, Öl auf die Felder 5 bis 8 und Müll auf die Felder 7 bis 8 gelegt. Zu Beginn gibt es noch kein Uran im Rohstoffmarkt.

Phase 2: Kraftwerke kaufen

Für diesen Spielplan gibt es keinen zukünftigen Kraftwerksmarkt. Alle Kraftwerke werden immer in den aktuellen Markt gelegt und können alle von den Spielern angeboten und gekauft werden.

Die erste Runde

In der ersten Runde wird für jeden Spieler ein Kraftwerk gezogen und in den aktuellen Kraftwerksmarkt gelegt (bei 2 Spielern kommen die Kraftwerke 3 und 4 ins Spiel, bei 3 Spielern die Kraftwerke 3, 4 und 5, etc.). Die Spieler kaufen die Kraftwerke wie gewohnt durch eine Versteigerung. Jeder Spieler muss in der ersten Runde exakt ein Kraftwerk kaufen.

Begründung

Originales Kraftwerk	Neues Kraftwerk	Begründung
3	2	Kleinstes Ölkraftwerk
4	1	Kleinstes Kohlekraftwerk
9	12	Erstes Ölkraftwerk, das nur 1 Öl verbraucht
11	8	Erstes Atomkraftwerk (1 Uran -> 2 Städte)
16	22	Erstes Ölkraftwerk im Stapel, das 2 Öl verbraucht
18	15	Erstes Ökokraftwerk, das 2 Städte versorgt
20	28	Erstes Kohlekraftwerk, das 5 Städte versorgt
24	27	Erstes Müllkraftwerk, das 4 Städte versorgt
30	42	Erstes Müllkraftwerk, das mehr als 4 Städte versorgt
33	32	Erstes Ökokraftwerk, das 4 Städte versorgt
44	36	Höchstes Hybridkraftwerk

Erweiterung 5: Brasilien/Spanien & Portugal

Brasilien

Vorbereitung

Nachdem die Kraftwerke 1 – 8 zu Beginn in den Kraftwerksmarkt gelegt wurden, werden alle übrigen Biogaskraftwerke aussortiert und beiseite gelegt (zur Erinnerung: dies sind die originalen Müllkraftwerke). Anschließend wird der Kraftwerksstapel vorbereitet, wie in den originalen Regeln beschrieben (abhängig von der Spielerzahl werden zufällig Kraftwerke aus dem Spiel genommen, etc.). Abschließend kommt das Kraftwerk 21 direkt unter das Kraftwerk 11 oben auf den Stapel und die restlichen Biogaskraftwerke werden in den übrigen Stapel eingemischt.

Begründung

Das neue Kraftwerk 21 ist das erste Kraftwerk, das nach den ersten 8 Startkraftwerken Biogas (also Müll) verwendet.

Spanien & Portugal

Vorbereitung

- Zuerst werden die Kraftwerke 15, 16 und 26 aus dem Kraftwerksstapel herausgesucht und beiseite gelegt.
- Im Rohstoffmarkt wird Kohle auf die Felder 1 bis 8, Öl auf die Felder 3 bis 8, Müll auf die Felder 6 bis 8 und Uran auf die Felder 5 bis 16 gelegt.

Stufe 2

Zu Beginn von »Stufe 2« werden die drei Kraftwerke 15, 16 und 26 in absteigender Reihenfolge verdeckt oben auf den Kraftwerksstapel gelegt, so dass das Kraftwerk 15 ganz oben liegt, darunter die 16 und zuunterst die 26. Somit ersetzt das Kraftwerk 15 das kleinste Kraftwerk im Kraftwerksmarkt, das zu Beginn von Stufe »2« aus dem Spiel entfernt wird.

Begründung

Im originalen Kraftwerksstapel sind die Kraftwerke 18, 22 und 27 die ersten drei Ökokraftwerke nach dem Kraftwerk 13 und versorgen jeweils 2, 2 und 3 Städte. Die neuen Kraftwerke 15, 16 und 26 entsprechen exakt diesen Werten.

Erweiterung 6: Russland/Japan

Russland

Vorbereitung

- Die Kraftwerke 6 und 21 werden aus dem Spiel entfernt und zurück in die Schachtel gelegt.
- Der Kraftwerksmarkt besteht nur aus 6 Kraftwerken (2 Reihen mit je 3 Kraftwerken). Die Kraftwerke 1, 2 und 3 liegen zu Beginn im aktuellen Markt, die Kraftwerke 4, 5 und 7 liegen im zukünftigen Markt. Nachdem der Startmarkt vorbereitet ist, werden die Kraftwerke 8, 9 und 11 beiseite gelegt und der Kraftwerksstapel vorbereitet, wie in den originalen Regeln beschrieben (abhängig von der Spielerzahl werden zufällig Kraftwerke aus dem Spiel genommen, etc.). Danach nimmt man die obersten 3 Kraftwerkskarten vom Stapel, mischt sie zusammen mit den Kraftwerken 8 und 9 und legt die 5 Karten verdeckt zurück auf den Stapel. Abschließend wird das Kraftwerk 11 oben auf den Stapel gelegt.
- Im Rohstoffmarkt wird Kohle auf die Felder 3 bis 8, Öl auf die Felder 1 bis 8 und Uran auf die Felder 6 bis 16 gelegt. Zu Beginn gibt es noch kein Müll im Rohstoffmarkt.